

Technomatix

e-Learning Solutions



Создаем
электронные курсы
вместе!

Осмысленно

Разработка учебного материала для электронного курса не такая простая задача, как может показаться на первый взгляд. Трансформация знаний в пригодную для дистанционного обучения форму требует от методиста не только навыков использования педагогических приемов, но и глубокого понимания технологий и возможностей электронного обучения. Создание электронного курса начинается с анализа предметной области, сбора исходных материалов и разработки сценария. Это наиболее ответственный этап, на котором носитель знаний и методист дистанционного обучения определяют форму и содержание будущего курса. На этом этапе наш методист поможет вам:

- собрать и структурировать разрозненные учебные материалы
- разработать детальный план электронного курса
- подобрать учебные активности, максимально подходящие для отображения наполнения курса
- разработать практические упражнения и тесты
- сделать материал понятным, последовательным, привести его к единому стилю изложения.

Действенно

Интерактивность – это особенность электронных курсов, которая делает их «живыми», реагирующими на действия слушателя. Интерактивные учебные активности (мы их называем «интерактивы») позволяют представить учебный материал более наглядно и структурировано. С их помощью создаются практические упражнения и контрольные тесты, виртуальные модели и адаптивные алгоритмы обучения. Чтобы облегчить и ускорить написание сценария и техническую реализацию электронного курса, мы создали библиотеку типовых учебных интерактивов. Теперь наши клиенты уже на ранних этапах разработки получают возможность ознакомиться с имеющимися «строительными блоками» и представить, как в итоге будет выглядеть каждый слайд электронного курса. На сегодняшний день в нашей библиотеке более 70 типовых интерактивов и она продолжает пополняться:

- 15 учебных игр
- 40 типов упражнений
- 12 интерактивов для улучшения наглядности и структурированности контента
- виртуальные модели оборудования, программного обеспечения и др.

Увлекательно

Чтобы достичь максимального эффекта от дистанционного обучения, электронные курсы должны быть не только содержательными, но и увлекательными. Электронное обучение позволяет воздействовать на слушателя различными аудиовизуальными средствами, такими как:

- текст и графические изображения
- 2D, 3D визуализация и анимация
- звук
- видео.

Наш методист поможет подобрать наиболее подходящую комбинацию учебных воздействий в зависимости от целевой аудитории, задачи обучения и особенностей распространения курса.

Качественно

В разработке курсов с нашей стороны принимают участие: методист, дизайнер компьютерной графики, программист, верстальщик контента. Чтобы работа выполнялась слажено и качественно, в процесс разработки также включены менеджер продукта, курирующий процесс разработки и взаимодействия с клиентом, а также специалист по контролю качества.

Быстро

Авторские инструментальные средства, библиотека типовых интерактивов и слаженный процесс разработки позволяют нам создавать курсы в сжатые сроки. Так, полный цикл разработки полуторачасового курса обычно длится не более полутора месяцев. Конвейерная параллельная разработка курсов позволяет создавать для одного заказчика до 10 специализированных электронных курсов в год.



Техноматика -

фабрика

e-Learning